

Buscar información sobre

Comparte y descubre información

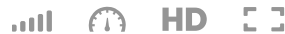
Microsoft apuesta por el aspecto lúdico

Productos relacionados



[Informar de contenido inadecuado](#)

00:07 / 02:03



Madrid, 24 feb (EFE).- Las nuevas tecnologías se cuelan en la rutina escolar, como en el colegio madrileño Hermanos Amorós, donde asignaturas como historia, matemáticas o religión hacen uso del videojuego Minecraft para fomentar sobre todo el trabajo en equipo.

Microsoft ha desarrollado este videojuego que impulsa la construcción y diseño de entornos virtuales a través del trabajo cooperativo de los alumnos, y cuenta con más de cien millones de jugadores de todo el mundo entre los 7 y los 12 años.

Según el responsable de Microsoft, Satya Nadella, quien ha visitado hoy las aulas del Colegio Marianista Hermanos Amorós (Carabanchel Alto), la imaginación de los menores "suele ser desbordante" y la motivación por aprender y alcanzar metas "se dispara".

Palabras clave: efe,microsoft,educacion,tecnologia,mincraft,madrid



Twitter



Esta Pagina participa en el Programa de Afiliados de Amazon EU y Amazon Services LLC, un programa de publicidad para afiliados diseñado para ofrecer a sitios web un modo de obtener comisiones por publicidad, publicitando e incluyendo enlaces a Amazon.es y Amazon.com

Utilizando el siguiente enlace podrás encontrar una página en la que se muestra la política de privacidad de esta web.

Puedes usar el siguiente enlace para ver nuestras normas de uso. Si encuentras algún contenido inadecuado, puedes denunciarlo utilizando el siguiente enlace. Haciendo click en el siguiente enlace puedes ver el Aviso Legal de este sitio web.

Este sitio web utiliza cookies. Si continúas navegando, consideramos que aceptas su uso. [Más información.](#)