

Publicidad

Tecnología

Satya Nadella, CEO de Microsoft, anima a los desarrolladores a «explotar el potencial de internet»

» El máximo responsable de la compañía estadounidense ha participado en la «dotNet Spain Conference» y ha visitado un colegio de Madrid para conocer cómo juegos de ordenador como Minecraft ayudan en el mundo educativo

    [Compartir](#)     [Compartido 18 veces](#)



Satya Nadella, consejero delegado de Microsoft, en su visita al centro madrileño - Microsoft

ABC TECNOLOGÍA - @abc_tecnologiaMadrid - 24/02/2016 a las 18:49:43h. - Act. a las 09:06:07h.

Guardado en: Tecnología - Temas: Microsoft

Satya Nadella, consejero delegado de Microsoft, ha visitado Madrid este martes para participar en la «dotNet Spain Conference», el macroevento anual para desarrolladores, organizado por Microsoft, al que han asistido más 1.700 personas y 5.000 vía online.

Es la primera vez que el CEO participa en esta cita, en la que **ha animado a los desarrolladores españoles a explotar el potencial de internet** en ámbitos tan prometedores como la **realidad aumentada, la inteligencia artificial o el aprendizaje automático**, en un contexto en el que todo estará conectado.

Nadella ha destacado las **grandes ventajas que ofrece Windows** como plataforma para los desarrolladores porque les permite rentabilizar su trabajo y experiencia al poder trasladar sus creaciones a diferentes plataformas y dispositivos conectados a internet.

Ha destacado «**la enorme oportunidad**» que les brinda la nueva era digital, tras recordar que apenas ningún rincón de la economía escapa ya de los lazos de internet. Se ha referido a la especial «**responsabilidad**» de **los desarrolladores en países como España, como posibles partícipes de la recuperación económica**.

En los próximos años, ha dicho, «**tendremos más informática en nuestras vidas**», porque estará por todas partes: en los brazos, los ojos, las orejas; y

CONTENIDOS RELACIONADOS



La «nube» aguanta los beneficios de Microsoft

Microsoft China investiga a Microsoft por presunto monopolio

Microsoft sube un 2% en el tercer trimestre

Microsoft presenta la Surface Hub por primera vez en España

Publicidad

TEMAS RELACIONADOS

MICROSOFT

APLICACIÓN DEL DÍA



Una «app» con recomendaciones para tener un buen divorcio

VALORACIÓN 

Publicidad

VIDEOJUEGOS

MULTIPLATAFORMA

«Lego Marvel Vengadores»: mismo patrón, misma sensación

El juego recrea con sarcasmo y humor a los superhéroes en una nueva entrega de

habrá sensores en cualquier habitación, pantallas grandes y pequeñas, y un sinnúmero de aparatos conectados unos con otros.

La tecnología será «omnipresente», con todo tipo de «inteligencia» ambiental, que será «orquestrada» desde «la nube» tecnológica, ese espacio virtual en donde se almacenan y son procesados enormes cantidades de datos.

En este contexto, según Nadella, serán fundamentales las **herramientas informáticas que faciliten el trabajo** a la gente, que dejará de recluirse en la oficina y viajará de forma natural con sus dispositivos móviles, y se impondrán aún más las plataformas digitales de comunicación a distancia en temas laborales.

La **inteligencia artificial** en el análisis y procesado de datos favorecerá aún más la visualización de los mensajes de los correos electrónicos para superponer automáticamente los que más interesen al internauta.

En cuanto a la tecnología **HoloLens**, una apuesta de Microsoft por la realidad aumentada, ha dicho que podría cambiar completamente la forma de hacer las cosas en el mundo.

Las aplicaciones «inmersivas» en el entorno de la realidad aumentada están llevando lo digital al mundo analógico, mezclando ambos espacios y ofreciendo innovadoras funcionalidades en ámbitos como la medicina, arquitectura, los juegos, etc.

Apuesta educativa

Por otro lado, Microsoft ha aprovechado la visita de Nadella para seguir demostrando su compromiso con la **mejora de la educación a través de la tecnología**, con el objetivo de transformar las aulas y el proceso educativo.

Satya Nadella ha visitado, junto al Consejero de Educación, Juventud y Deporte de la Comunidad de Madrid, **Rafael van Grieken**; y **Pilar López**, Presidenta de Microsoft Ibérica, el **Colegio Marianista Hermanos Amorós** de Madrid, donde han tenido la oportunidad de conocer cómo se integra la tecnología en el día a día de los alumnos. El máximo responsable de Microsoft ha experimentado junto con los alumnos de este centro madrileño el uso de **Minecraft** como herramienta para promover la creatividad, la colaboración y la resolución de problemas.

El compromiso de la compañía con el mundo educativo, acercando soluciones tecnológicas a familiares, profesores y alumnos, es una respuesta a la demanda de las empresas y profesionales. La educación a través de las TIC se convierte en algo imprescindible para dotar a los alumnos de nuevas habilidades y modos de pensar, necesarios para afrontar un mercado laboral cada vez más competitivo y exigente, donde la transformación digital es ya un hecho.

Por esta razón, Microsoft participa activamente en España en numerosos proyectos e iniciativas en todos los niveles educativos (Primaria, Secundaria, Universidad y Formación Profesional). El objetivo es que todos los estudiantes tengan acceso a las tecnologías y cuenten con la oportunidad de formarse óptimamente, lo cual beneficiará al conjunto de la sociedad en un futuro.

Aprender jugando con Minecraft

Con más de 100 millones de jugadores globales, Minecraft se ha convertido en un juego muy popular debido a su naturaleza abierta que permite a los jugadores hacer uso de su imaginación. **El potencial de Minecraft en el entorno educativo** es muy grande debido a que muchas de las habilidades que se necesitan para jugar a este juego son muy importantes para los educadores, porque ayudan a involucrar a los estudiantes de una forma innovadora y divertida. De esta forma, Minecraft potencia que profesores y estudiantes enseñen y aprendan a través de la construcción y la exploración

la franquicia que vuelve a apostar por una fórmula que, en esta ocasión, gana enteros en cooperativo

J.M.SÁNCHEZ

- > «Life is Strange»: emotivo
- > «This War of Mine»: los ojos del dolor
- > «Tearaway: Unfolded»: original
- > «Street Fighter V»: regresión

LOS MEJORES...

Las mejores «apps» de productividad para el Apple Watch

Publicidad

BLOGS DE CIENCIA

LA LEY EN LA RED

FBI vs. Apple: De la “barra libre” al muro infranqueable

POR PABLO GARCÍA MEXÍA

Publicidad

LO MÁS LEÍDO EN...

ABC.es

Tecnología

«Si hubiera seguido estudiando mi vida sería bastante mediocre. Puede que hasta estuviera en paro»

Altas, el robot humanoide de Google, da nuevos pasos hacia el Terminator del futuro

WTF, LOL y otras abreviaturas que deberías saber descifrar

Los 8 mejores «gadgets» del MWC 16

Los «milagros» del grafeno: baterías más duraderas y pantallas flexibles

MOSTRAR MÁS

> [Ahora en portada...](#)

LO ÚLTIMO

y dentro de un ambiente divertido y familiar.

«Minecraft está consiguiendo que algunos aprendizajes que resultaban algo lejanos para nuestros alumnos se vuelvan significativos: **la planificación de las tareas, la mejora de la capacidad espacial, el trabajo en equipo, el reparto de roles, aprender a aprender...** todos ellos relevantes para la vida. Esta herramienta conecta bien con alumnos de entre 7 y 12 años, en quiénes la imaginación suele ser desbordante. Minecraft es capaz de canalizar esa energía dando el poder de crear aquello que se sueña. Cuando aprender es un juego, y además uno de sus favoritos, la motivación por aprender y alcanzar metas se dispara. Desaprovechar lo que este videojuego nos ofrece a los educadores sería dejar pasar una oportunidad única», ha señalado **Daniel Pajuelo**, profesor del centro educativo.

Para reforzar su compromiso con la mejora de la educación a través de la tecnología, Microsoft ha incorporado **MinecraftEdu**, la versión específica de Minecraft para el mundo educativo. MinecraftEdu ofrece funciones diseñadas especialmente para su uso en el aula y servicios de alojamiento, que permitirán a profesores y alumnos mantenerse conectados de un modo sencillo, incorporar nuevas dinámicas educativas y jugar juntos desarrollando proyectos en común.

> Toda la actualidad en portada

Publicidad

MÁS NOTICIAS EN TECNOLOGÍA

[HTC Vive: primeras experiencias con las gafas de realidad virtual](#)
[Francia reclama a Google 1.600 millones de euros en impuestos](#)

Compartir Compartido 18 veces

TE RECOMENDAMOS



Android: un «coladero» de virus



ZTE se abre camino hacia la pantalla grande



YouTube refuerza su apuesta por los contenidos propios de los mejores «youtubers»

CONTENIDO PATROCINADO

0 comentarios

Debes estar registrado para comentar, puede hacerlo aquí, es gratis

Las tendencias del Mobile World Congress

Los «milagros» del grafeno: baterías más duraderas y pantallas flexibles

Facebook permitirá retransmitir vídeos en directo a sus usuarios

Altas, el robot humanoide de Google, da nuevos pasos hacia el Terminator del futuro

Google, Amazon, Facebook y Microsoft sacan pecho a favor de Apple

MOSTRAR MÁS

ÚLTIMAS GALERÍAS



En imágenes y precios, los nuevos 'gadgets' de Apple

7 imágenes

ÚLTIMOS VÍDEOS



«Gameplay» de «Far Cry Primal»

6:40

recomendado por

Escribir un comentario

ENVIAR COMENTARIO

PROBAMOS

HUAWEI MATE 8

La inmensidad no es cuestión de tamaño

El nuevo terminal de la firma china, de un tamaño de 6 pulgadas de pantalla, reduce a la mínima expresión los marcos y apuesta por una potente batería

J.M.NIEVES

- > [ZTE Axon Elite: original](#)
- > [HTC A9: bala contra el iPhone](#)
- > [Honor 7: digno para competir](#)
- > [Surface Pro 4: incomparable](#)

EL ASESOR**Consejos para «enamorar» a tus seguidores en Facebook y Twitter**

Los expertos creen que una escucha activa, compartir contenidos relevantes y mostrar naturalidad son algunos remedios para captar nuevos seguidores en este tipo de plataformas sociales

- > [Cómo conseguir un iPhone más seguro](#)

ENTREVISTAS

MAKERS UPV TEAM

«Hyperloop es un proyecto que no tiene marcha atrás»

Hablamos con el único equipo español ganador en la «Hyperloop Pod Competition», el concurso organizado por Space X para la construcción del tren supersónico

A.MARTÍNEZ

- > [Tjodolf Sommestad, detrás de King](#)

Publicidad

Copyright © DIARIO ABC, S.L.

RSS Buscar ↗

ESPECIALES

Lotería de Navidad
Elecciones Generales
Elecciones Estados Unidos
Horóscopo Chino

CLASIFICADOS

Tusanuncios
Pisos.com
Autocasión
Infoempleo

INSTITUCIONAL

Máster ABC
Museo ABC
Suscripción ABC papel
Promociones ABC
Política de *cookies*
Política de privacidad

ABC

Contacto
Anúnciese
Aviso legal
Condiciones de uso
ABC en Kiosko y Más
Quiénes somos

MAPA WEB

Última hora	España	Casa Real	Madrid	Sevilla	Canarias
Castilla y León	Cataluña	C. Valenciana	Galicia	Navarra	País Vasco
Toledo	Internacional	Opinion	Deportes	Real Madrid	Atlético de Madrid
Fútbol	Baloncesto	Tenis	Fórmula 1	Motos	Náutica
Economía	Conocer	Ciencia	Salud	Familia	Viajar
Tecnología	El Recreo	Natural	Motor	Cultura	La Guía TV
Hoy Cinema	Historia	Libros	Teatro	Arte	Toros
ABC Cultural	Museo ABC	Eurovisión	Gente & Estilo	Moda	Belleza
Sevilla	Últimas noticias	Blogs	Multimedia	Servicios	Horóscopo
Lotería	El tiempo	Gasolineras	Premios	Traductor	Esquelas
Juegos	Hemeroteca	Suscripciones	Publicidad	Promociones	Máster ABC

ENLACES VOCENTO

ABCdesevilla	La Voz Digital	Cope	Elcorreo.com	Elcomercio.es	Eldiariomontañes.es
HoyCinema	Guía TV	Hoydigital	Idealdigital	Larioja.com	Mujer Hoy
Laverdad.es	Finanzas	11870.com	El Norte de Castilla	Las Provincias	Diario Vasco
SUR Digital	Guapabox	Frikipandi	Loff.it	Inglés 360	